Kravspecifikation

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Navn | Frederik Baht-Hagen | | | |
| Opgave | Spiludvikling & Kravspecifikationer: Wordle | | | |
| Krav/prioriteter: *Her kan du oplyse de vigtigste elementer i dit software* | - Vælge et tilfældigt ord fra den givne fil.  - Modtage tekst input fra spilleren.  - Sammenligne 2 ord og finde ud af hvilke bogstaver de har til fælles og deres position. - Visualisere sammenligningen mellem 2 ord.  - Afslutning af spillet når ordet er korrekt gættet. | | | |
| Kodesprog | Python | | | |
| Evt. frameworks | TKinter | | | |
| Estimeret tid | 10 timer | | | |
|  | | | | |
| Featurelist *Her kan du tilføje hvilket features som skal kodes til dit software* | - Validere input så det kun kan indeholde bogstaver, har den korrekte længde og informere spilleren om hvad der var forkert med deres input. - Begrænse hvor mange forsøg spilleren har til at gætte ordet, og informere spilleren om hvor mange gæt de har tilbage. - Start et nyt spil med et nyt ord efter afslutning af et spil - GUI | | | |
| Work breakdown *Her kan du bryde dit software ned i arbejdsopgaver og estimere tiden det vil tage at bygge hvert et element* | Arbejdsopgave | Start dato | Forventet slutdato | Tidsforbrug |
| Læs fil og håndter input  Matche ord  Spil logik  Visualisere output  Valider input  Diverse features  Kommenter kode  GUI | 14/10  14/10  14/10  14/10  14/10  14/10  15/10  16/10 | 14/10  14/10  15/10  14/10  14/10  15/10  18/10  16/10 | 15 min  30 min  2 timer  30 min  30 min  45 min  30min  5 timer |